



**Ahmad Yahya  
Nashikhuddin**

📞 6282333937779

✉ ahmad.yahya.n@gmail.com

🏠 Jl. Perdana Rt 07/02 Desa jatisari, Kecamatan Geger, Kab Madiun

📍 Jl. Perdana Rt 07/02 Desa jatisari, Kecamatan Geger, Kab Madiun

🌐 [linkedin.com/in/ahmad-yahya-1a4b41151](https://www.linkedin.com/in/ahmad-yahya-1a4b41151)

📁 <https://github.com/asai2001>

## Back End Java

🕒 6 bulan

📖 11 chapter

📄 Java

**Lulus**

## Kompetensi Individual

### Kompetensi Hard Skill

**4.2**

- |  |  |            |
|--|--|------------|
| 1. Memahami Pengantar Dunia Pemrograman  | <div style="width: 75%;"><div style="width: 75%;"></div></div> | <b>3.9</b> |
| 2. Menguasai syntax dasar pada pemrograman Java                                      | <div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div> | <b>4.3</b> |
| 3. Menerapkan Algoritma Programming dan OOP untuk membuat aplikasi                   | <div style="width: 90%;"><div style="width: 90%;"></div></div> | <b>4.8</b> |
| 4. Memodifikasi OOP dan Style Functional dengan menerapkan Unit Testing secara tepat | <div style="width: 85%;"><div style="width: 85%;"></div></div> | <b>4.1</b> |
| 5. Menerapkan Spring Framework untuk membuat ERD dan CRUD Data pada Database         | <div style="width: 90%;"><div style="width: 90%;"></div></div> | <b>4.5</b> |
| 6. Menerapkan Spring Web untuk membuat Restful API                                   | <div style="width: 75%;"><div style="width: 75%;"></div></div> | <b>3.9</b> |
| 7. Mengimplementasikan Security untuk membuat Authorization & Authentication         | <div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div> | <b>4.1</b> |
| 8. Mengimplementasikan Multi Threading pada aplikasi                                 | <div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div> | <b>4.1</b> |
| 9. Mengimplementasikan Libraries yang sering digunakan oleh Java Back End Engineer   | <div style="width: 75%;"><div style="width: 75%;"></div></div> | <b>4.0</b> |

### Kompetensi Soft Skill

**4.2**

- |                            |  |            |
|----------------------------|--|------------|
| 1. Learning Drive          | <div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div> | <b>4.0</b> |
| 2. Growth Mindset          | <div style="width: 90%;"><div style="width: 90%;"></div></div> | <b>4.5</b> |
| 3. Grit                    | <div style="width: 85%;"><div style="width: 85%;"></div></div> | <b>4.5</b> |
| 4. Self-Regulated Learning | <div style="width: 90%;"><div style="width: 90%;"></div></div> | <b>4.5</b> |
| 5. Critical Thinking       | <div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div> | <b>4.0</b> |
| 6. Problem Solving         | <div style="width: 75%;"><div style="width: 75%;"></div></div> | <b>4.0</b> |
| 7. Creative Thinking       | <div style="width: 85%;"><div style="width: 85%;"></div></div> | <b>4.2</b> |
| 8. Learning Agility        | <div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div> | <b>4.1</b> |

## Kompetensi Team Work

### Kompetensi Hard Skill

**4.2**

- |  |  |            |
|--|--|------------|
| 10. Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Gitlab / Github | <div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div> | <b>4.2</b> |
|--|--|------------|

### Kompetensi Soft Skill

**4.1**

- |                        |  |            |
|------------------------|--|------------|
| 9. Communication Skill | <div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div> | <b>4.2</b> |
| 10. Management Skill   | <div style="width: 85%;"><div style="width: 85%;"></div></div> | <b>4.3</b> |
| 11. Leadership Skill   | <div style="width: 70%;"><div style="width: 70%;"></div></div> | <b>3.8</b> |

### Nilai Akhir Hard Skill

**4.2**

**VERY GOOD**

### Nilai Akhir Soft Skill

**4.2**

**VERY GOOD**

Tangerang, 04 Agustus 2022  
CEO Binar Academy

**Alamanda Shantika**



## KOMPETENSI HARD SKILL

### Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Memahami Pengantar Dunia Pemrograman	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengetahui Sejarah Aplikasi</li> <li>2. Memahami Konsep Produk</li> <li>3. Memahami SDLC</li> <li>4. Mengetahui Tech Stack</li> <li>5. Mengetahui Bahasa Pemrograman</li> </ol>
Menguasai syntax dasar pada pemrograman Java	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Back End (Pengantar)</li> <li>2. Java Introduction and Tools Preparation</li> <li>3. Hands on Java for the First Time</li> <li>4. Java Introduction - Data types &amp; Variable</li> <li>5. Data Types, Operators &amp; Conditional</li> <li>6. Loop</li> <li>7. Version Control</li> </ol>
Menerapkan Algoritma Programming dan OOP untuk Membuat Aplikasi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Programming Algorithm</li> <li>2. Java OOP</li> <li>3. Java Collections</li> <li>4. Java Standard Class</li> </ol>
Memodifikasi OOP dan Style Functional dengan menerapkan Unit Testing secara tepat	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Java Exception Handling</li> <li>2. Unit Testing</li> <li>3. Programming Algorithm (cont.)</li> <li>4. Java 8 (Optional Class, Lambda, Stream)</li> </ol>
Menerapkan Spring Framework untuk Membuat ERD dan CRUD Data pada Database	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spring Framework</li> <li>2. Relational Databases and ORM</li> <li>3. Database Operation</li> <li>4. Spring Data JPA</li> </ol>
Menerapkan Spring Web untuk Membuat Restful API	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spring Web</li> <li>2. Design Pattern</li> <li>3. API Documentation with Swagger</li> <li>4. Working With Media and PDF</li> </ol>
Mengimplementasikan Security untuk Membuat Authorization & Authentication	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spring Security</li> <li>2. Java Logging</li> <li>3. Deployment</li> <li>4. CI/CD</li> </ol>
Mengimplementasikan Multi Threading pada Aplikasi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Java Thread</li> <li>2. Unit Test (cont.)</li> <li>3. Clean Code</li> </ol>
Mengimplementasikan Libraries yang Sering Digunakan oleh Java Back End Engineer	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spring Transactional</li> <li>2. Working with Scheduler</li> <li>3. Microservices</li> <li>4. NoSQL</li> <li>5. Message Broker</li> <li>6. Docker</li> </ol>

### Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Gitlab / Github	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Berkolaborasi dengan team front end</li> <li>2. Bertanggung jawab atas tasknya masing-masing</li> <li>3. Terbuka apabila ada impediment dan road blocker</li> <li>4. Berkolaborasi dengan framework Scrum</li> <li>5. Product requirements and features</li> <li>6. Menganalisis requirement untuk menggunakan teknologi yang tepat</li> <li>7. Berkolaborasi menggunakan version control seperti melakukan merge request dan resolve conflict</li> <li>8. Mampu menggunakan CI/CD</li> <li>9. Membuat dokumentasi API yang bisa digunakan oleh developer lain</li> <li>10. Mensupport integration testing dengan front end developer</li> </ol>
--	--

## KOMPETENSI SOFT SKILL

### Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Learning Drive	<p>Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri.</p> <p>[Motivasi] [Goal Settings (Penetapan Tujuan)]</p>
Growth Mindset	<p>Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi.</p> <p>[Persepsi Kompetensi Diri] [Persepsi Tantangan] [Persepsi Usaha] [Persepsi Feedback] [Persepsi Kegagalan]</p>
Grit	<p>Kegigihan untuk mencapai tujuan pengembangan diri karena memiliki ketekunan (perseverance) dan passion terhadap tujuan jangka panjangnya.</p>
Self-Regulated Learning	<p>Segala usaha dan strategi spesifik yang diinisiasi oleh diri untuk dapat terus mencapai tujuan pembelajaran/pengembangan diri dengan optimal.</p> <p>[Perencanaan Pengembangan Diri] [Strategi Pengembangan Diri] [Evaluasi Pengembangan Diri]</p>
Learning Agility	<p>Kemampuan untuk belajar dari pengalaman serta mampu mengaplikasikannya pada berbagai situasi yang baru sekalipun, termasuk paham kapan untuk mengaplikasikannya.</p> <p>[Self Awareness] [Change Agility] [Mental Agility] [People Agility] [Results Agility]</p>
Critical Thinking	<p>Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif.</p> <p>[Identifikasi Pemahaman] [Pembentukan pola pemahaman] [Pengekspresian hasil pemahaman]</p>
Problem Solving	<p>Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut.</p> <p>[Identifikasi Masalah] [Pembuatan Keputusan]</p>
Creative Thinking	<p>Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan.</p> <p>[Identifikasi Peluang] [Pembuatan Inisiatif]</p>

### Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Communication Skill	<p>Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain.</p> <p>[Effective Communication] [Influencing]</p>
Management Skill	<p>Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan.</p> <p>[Mengelola Perencanaan] [Mengelola Pelaksanaan] [Mengelola Evaluasi] [Mengelola Perbaikan]</p>
Leadership Skill	<p>Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama.</p> <p>[Memotivasi orang lain] [Mengarahkan orang lain] [Mengembangkan orang lain]</p>

## SKALA NILAI

0	INCOMPLETE	3 - 3.9	GOOD
1 - 1.9	POOR	4 - 4.9	VERY GOOD
2 - 2.9	FAIR	5	EXCELLENT